Условие:

Создать класс Oboi, который будет содержать поля с открытым доступом: material, (бумажные, виниловые) dlina, size\_w, price и метод класса getData(). В главной функции объявить пару объектов класса и внести данные в поля. Затем отобразить их, вызвав метод getData().

Исходный код программы:

#include **<iostream>**#include **<string>  
  
using namespace** std;  
  
**class** OboiClass {  
**public**:  
 **int** dlina;  
 **int** size\_w;  
 **int** price;  
 string material;  
  
 OboiClass(string material1, **int** dlina1, **int** size\_w1, **int** price1);  
 **void** GetData();  
};  
  
OboiClass::OboiClass(string material1, **int** dlina1, **int** size\_w1, **int** price1)  
{  
 material = material1;  
 dlina = dlina1;  
 size\_w = size\_w1;  
 price = price1;  
}  
  
**void** OboiClass::GetData()  
{  
 cout << material << **" "** << dlina << **" "** << size\_w << **" "** << price << **" рублей"** << endl;  
}  
  
**int** main()  
{  
 setlocale(LC\_ALL, **"RUS"**);  
 OboiClass v1(**"Бумажные"**, 5, 2, 1000);  
 OboiClass v2(**"Виниловые"**, 12, 3, 1200);  
  
 v1.GetData();  
 v2.GetData();  
  
 **return** 0;  
}

Скриншоты программы:

